

Turnierregeln Sommercup 2020

Der Spaß steht im Vordergrund. Wir erwarten Fairplay gegenüber allen Beteiligten!!!



- Gespielt wird auf dem Kleinfeld in altersgerechter Größe.
- Der Kader soll in der Regel aus maximal 10 Spielern bestehen (Preise!!!).
- Die Spielzeit pro Spiel beträgt 10 Minuten ohne Wechsel. Die Turnierleitung startet die Spiele. Den Schiedsrichtern obliegt der Abpfiff nach eigenem Ermessen z.B. wegen längerer Verletzungspausen.
- In allen Altersklassen werden Schiedsrichter gestellt.
- In den Altersklassen ab der E-Jugend aufwärts erfolgt bei Punkt- und Torgleichheit ein 9m-Schießen mit anfangs jeweils 3 Schützen pro Mannschaft. Es dürfen nur Spieler antreten, die bei Schlusspfiff auf dem Spielfeld stehen. Diese Regel gilt ebenfalls für Entscheidungs- bzw. Finalsple, die nach der regulären Spielzeit unentschieden enden. In den Altersklassen G- und F-Jugend bekommt jedes Team den gleichen Preis.
- Die laut Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß. Ebenso hat die erstgenannte Mannschaft im Bedarfsfall Leibchen überzuziehen oder eine Ausweichtracht anzuziehen. Leibchen liegen bei der Turnierleitung bereit.
- In den Altersklassen G- bis F-Junioren spielen wir mit 6 Feldspielern und einem Torwart. In den übrigen Altersklassen beträgt die Spielerzahl 5 und 1.
- In allen Altersklassen wird **ohne Abseits** gespielt.
- Alle Freistöße dürfen nur indirekt ausgeführt (außer G-Jugend).
- Der Abstand bei allen Spielfortsetzungen beträgt 5 Meter.
- Für grobe Vergehen wird eine Zeitstrafe von 2 Minuten verhängt.
- Ein Strafstoß erfolgt aus 9m Entfernung zum Tor.
- Spielerwechsel finden "fliegend" von der Seitenlinie statt.
- Ansonsten gelten die Bestimmungen des Deutschen Fußball-Bundes (DFB) und des Schleswig-Holsteinischen-Fußballverbandes SHFV.
- **Dänemark-Regel:** In den Altersklassen G- und F-Jugend kann ein Team, welches mit 3 Toren zurückliegt, einen weiteren Spieler auf das Feld stellen. Verringert sich der Abstand (Ergebnis) wieder, so muss die Spielerzahl wieder auf den Ursprung reduziert werden. Bei 6 Toren Rückstand darf ein zweiter „zusätzlicher“ Spieler für das zurückliegende Team in das Spiel eingreifen.